

競技名称： The Star Festival

概要：マシンにキューピット役を演じさせ、織姫と自分の領地の彦星を出逢わせることで勝敗を決する

フィールドの構成とオブジェクトの配置：

フィールド：

- ・平坦な表面のわし座 A, わし座 B, 天の川, こと座の 4 つに分けられ, 全体はわし座 A・B およびこと座の表面から高さ 200 mm 程度のフェンスにより囲まれている
- ・天の川の底面はわし座 A・B およびこと座から 50 mm 低い
- ・わし座 A・B のそれぞれからこと座へ高さ 100 mm の木製の橋が架けられている
- ・わし座の隅に各マシンのスタートエリア (400 mm × 400 mm) が設置されている。

織姫と彦星たち：

- ・こと座には, 中心部にくぼみを有する直径 400mm の発泡スチロール製円板がひとつ置かれており, ビニル製の糸で織姫 (ヘリウムを充填したバルーン) が取り付けられている
- ・各マシンの領地であるわし座 A・B 内には直径 200mm の発泡スチロール球がひとつずつ置かれており, ビニル製の糸で彦星 (ヘリウムを充填したバルーン, A, B で色分けされている) が取り付けられている
- ・わし座 A・B 内, 彦星の前にそれぞれの彦星の使者 (直径 100 mm, 厚さ 50 mm の発泡スチロール製円板, A, B で色分けされている) が 8 個置かれている

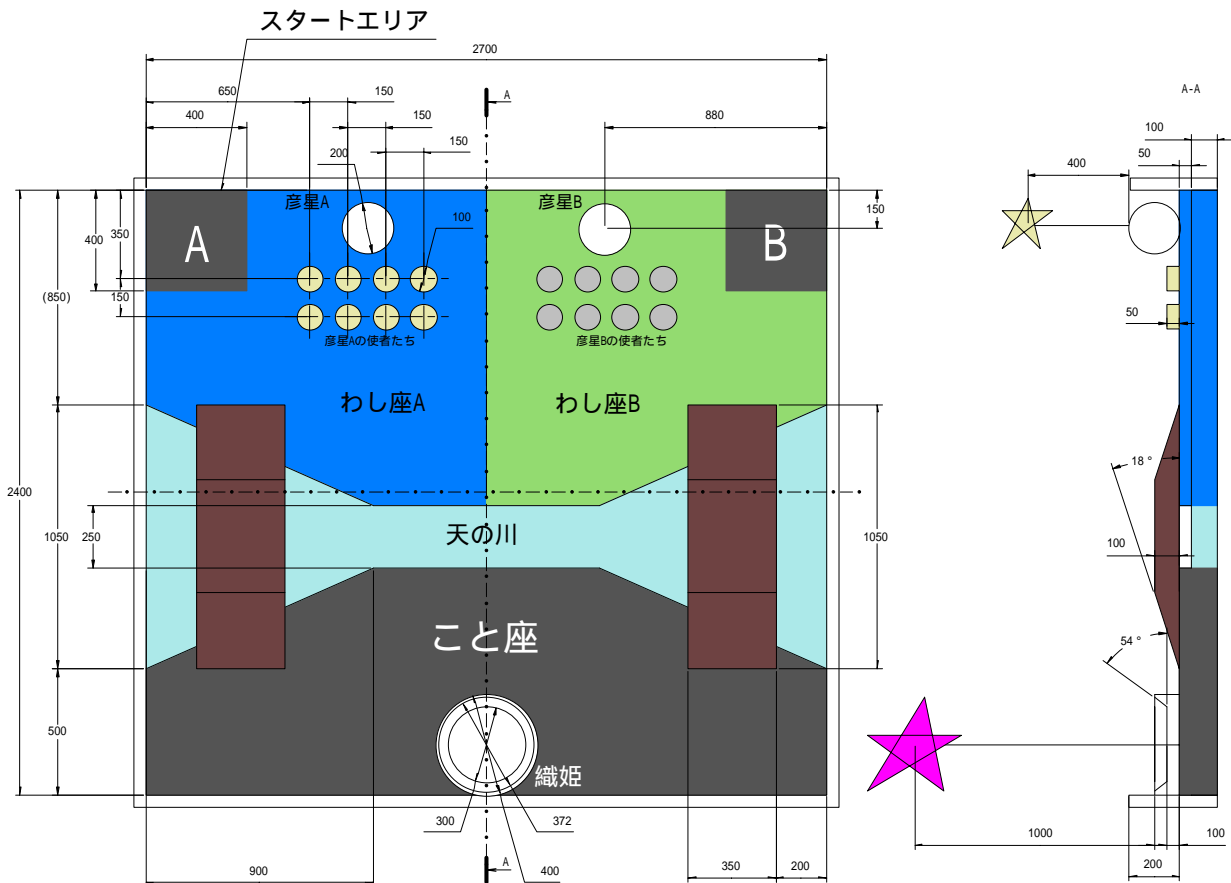


図1 フィールド, オブジェクトの形状

競 技：

競技形式： 2人による対抗戦

競技時間： 競技はスタート合図後，40秒で終了する

各マシンの領地： それぞれのスタートエリア側のわし座を領地とする

戦線離脱： マシンがフィールドの外へ転落した場合，マシンをフィールド内へ戻すことはできない

許されない接触と行為： 以下の場合にはその時点で相手の勝利となる

試合開始から20秒の間に，相手領地（上空は除く）にマシンが接触したと審判により認められた場合

マシンが織姫・彦星（バルーンのこと），織姫・彦星の取り付けられたビニル系のいずれかに故意に接触したと審判により認められた場合

いちど使用者をこと座に送る（使用者の一部でもこと座表面に接していればよい）前，または使用者を伴う（使用者はフィールド表面に接触せずにマシンに乗っている）ことなく，こと座にマシンが接触したと審判に認められた場合

ビニル系を切った場合

勝 敗：

自分の彦星・使用者と織姫の配置により以下のルールで勝敗を決める．

ここで織姫および彦星の位置は，各ビニル系の円板および球への取り付け部を垂直に下ろしたときフィールド表面と交わる位置とする．また，使用者の位置はその中心からの垂線がフィールド表面と交わる位置とする．

- （1） 織姫の位置に関わらず，自分の彦星の取り付けられた発泡スチロール球がマシンの接触していない状態で織姫の円板の上に乗ったとき，その時点で勝ちとする
- （2） 織姫がわし座にあるとき：自分の領地のわし座で織姫と自分の彦星が共存すればその時点で勝ちとする
- （3） 織姫がこと座，橋もしくは天の川にあるとき：こと座にある彦星は10点，使用者1個につき1点として点数を計算し，得点の多いマシンを勝ちとする
- （4） 自領地のわし座で織姫と彦星が共存しない，もしくは同点の場合，織姫に近い彦星のマシンの勝ちとする
- （5） （4）でも勝負のつかない場合，ジャンケンにより勝敗を決する

制 限：

マシン：分離型マシンは認めない．紐，ケーブルなどでのみ連結されたマシンや，キットの一部を放置するマシンは分離型とみなす．

材 料：マシンは下記の例外を除き，キット内に含まれる材料，部品のみで製作しなければならない．例外は以下の通り．

- 1．マシンショップに用意されているボルト，ナット，座金，接着剤．ただし，これらをマシンの構造材料として用いてはならない．
- 2．電気絶縁材として使用されるビニールテープ．
- 3．マシン内部で使用される潤滑剤．
- 4．なんの機能も持たない飾り．

エネルギー：コンテストで使用できるエネルギーは，

- 1．位置エネルギー

2. スプリングによる弾性エネルギー(ゴムバンドをこれに使用してはならない)
3. コントローラユニットから供給される電気および空気圧エネルギー

大きさおよび質量： 競技開始時に空気圧用ペットボトルを除くマシン全体はスタートエリアを底面とする一辺400 mm の立方体に収まらなければならない。また、ペットボトルおよびブラックボックスを除いたマシンの質量は4 kg を越えてはならない。

コンテスト細則：

1. 安全面に問題があるマシン、フィールドやオブジェクトに障害を与えるマシンは失格となる
2. オブジェクトをフィールド外に故意に投げてはならない
3. コンテストでのマシンの準備およびコントロールユニットの装着、動作チェックの合計時間は90秒以内とする。また、コンテスト終了後コントロールユニットは60秒以内に取り外さなければならない。この条件を満たさない場合は失格とする
4. マシンの準備は制御が切れた状態で行い、両競技者の準備が完了した時点で一度制御を接続し動作チェックを行う。コンテスト終了後は速やかにマシンを撤去すること
5. 空気圧用チューブは別紙の指示に従い色分けしておくこと(特に注意を払うこと)
6. マシンのセットおよび取り除きを補助するピットクルーは認めない
7. 全てのコンテストに同一のマシンを使用すること
8. 競技者はコンテスト中にマシンおよび通信ケーブルに触れてはならない
9. フィールド表面、オブジェクト、コントロールシステムを破壊した場合には失格となる場合がある
10. 相手のマシンを傷つける戦略、あるいは重大な損傷を与えると予想される戦略は競技の精神に反するので許されない。これに該当すると審判に判断された場合には、該当マシンのコンテストへの出場を認めない
11. 牽引力を増すために接着剤を使用する事はできない
12. 競技場および相手のマシンを潤滑剤で汚してはならない
13. キット材料の化学的処理、およびリサイクル品の加工は許されない
14. 故意でなくてもルールに反して勝った場合には、勝利を取り消されることがある
15. フィールドのフェンスの外壁、フィールド外の床面、フィールド外にある物は競技に利用してはならない